



disruptive
digital
education

design apps for mobile

workshop

Porto

design apps for mobile

Este Workshop foi concebido por profissionais na área de Design, que atuam na indústria nacional e internacional.

SOBRE O WORKSHOP

Tendo em conta as diferenças entre o desenho de sites responsivos e o desenho de apps nativas, há necessidade de entender as diferenças não só do ponto de vista visual, mas dos paradigmas de interação entre as plataformas mobile e os sites responsivos.

Num mercado sempre em atualização, não só dos dispositivos móveis, mas dos seus sistemas operativos este workshop pretende dar a conhecer as principais estratégias para desenhar uma app, compreender quando uma app é uma mais valia face a um sistema operativo e os principais paradigmas de interação para desenhar uma app tanto para Android como para iOS.

Conhecer ferramentas e técnicas que permitam otimização e acelerar este processo de desenho e trazer uniformidade ao desenho e desenvolvimento de interfaces.

PÚBLICO-ALVO

Para profissionais na área de design, ligados ao universo das tecnologias de Informação que pretendam começar ou ampliar os seus conhecimentos e processos no design de apps.

duração total 16h - Aulas Teóricas / Práticas + Projeto

investimento 165€

nota Lotação limitada

REQUISITOS

Noções de desenho de interfaces.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Desenhar uma app.

- › Mais valias de desenhar uma app face a um site responsive
- › Diferenças entre uma app e um site
- › Quem vai usar a app
- › Da ideia global às features

2. Arquitetura de Informação.

- › Estrutura de uma app
- › Como pensar o conteúdo e o fluxo de interação para aplicações móveis

3. Android vs iOS.

- › Principais diferenças: padrões de navegação, características dos dois sistemas operativos, resoluções

4. Desenhar para touch.

- › Principais diferenças de interação para ecrãs tácteis: tamanhos, zonas de interação, portrait vs landscape e outras especificidades de uma app

5. Desenhar para vários sistemas operativos.

- › Dicas e truques de pensar uma app para ambos os sistemas operativos

6. Animações e microinterações.

- › Como enriquecer a experiência de uma app, com pequenos detalhes de animação e transição

7. Projeto.

- › Desenhar uma app para ambos os sistemas operativos (Android e iOS) respeitando os requisitos de cada sistema operativo

EQUIPAMENTO

iMac 21"i5 (1 por aluno); Projetor HD;
Documentação em formato digital.

CERTIFICAÇÃO

Inclui: Carga horária total do workshop, temática, certificação DGERT, carimbado e assinado pela coordenação pedagógica em **formato digital**.

NOTAS

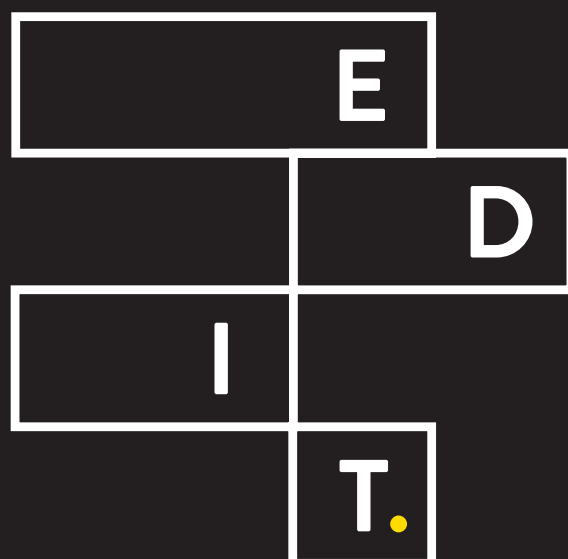
Em caso de cancelamento do workshop por parte da EDIT., o valor pago pelo(a) participante antecipadamente será reembolsado na sua íntegra. Caso o cancelamento seja efetuado pelo(a) aluno(a) será devido uma multa (cláusula penal) de 10% (dez por cento) do valor pago. Não será restituído o valor da inscrição após a realização do workshop.

A EDIT., livre de quaisquer ônus para com o(a) aluno(a), poderá utilizar a sua imagem e som de voz para fins de divulgação do workshop e das suas atividades, podendo, para tanto, reproduzi-lo ou divulgá-lo nos seus canais de comunicação.

A EDIT. reserva-se o direito de alterar datas, horários, locais ou mesmo cancelar workshops de acordo com um número mínimo de interessados. Nesse caso, todos os inscritos serão previamente avisados, até 24 horas antes do início do workshop.

Ficarão ao critério da EDIT. os cancelamentos dos Workshops por outros motivos que aqui não foram informados.

Demais valores gastos pelo(a) aluno(a) não serão reembolsáveis, como valores gastos com alojamento, hotel, passagem de qualquer tipo e deslocções.



www.edit.com.pt

EDIT.
Lisboa

Alameda D. Afonso
Henriques, 7A
1900-178 Lisboa

(+ 351) 210 182 455
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Gonçalo Cristovão
nº 347, 3º piso, sala 309/302
4000-270 Porto

(+ 351) 224 960 345
geral@edit.com.pt

EDIT.
Madrid

Calle de la Colegiata
9, Utopics_us
28012 Madrid

(+ 34) 910 563 227
info@edit.com.es

Horário de funcionamento
segunda a sexta 10h-23h