



disruptive
digital
education

scrum foundations

workshop

Lisboa

scrum foundations

SOBRE O WORKSHOP

O Scrum é caracterizado por um conjunto de simples princípios e práticas que ajudam as equipas de desenvolvimento de software a entregar produtos em ciclos curtos, permitindo feedback rápido, melhoria contínua e rápida adaptação a ambientes em que existe variabilidade.

O Scrum baseia-se numa abordagem empírica na implementação de processos de desenvolvimento de sistemas. Com essa abordagem empírica as equipas de desenvolvimento tornam-se mais flexíveis, ganham uma maior capacidade de adaptação e produtividade nas suas atividades diárias.

Este workshop aborda os princípios em que se baseia o Scrum. O objetivo é explicar por que é que o Scrum funciona e como pode ser, na prática, aplicado a equipas de desenvolvimento de software.

PÚBLICO-ALVO

Este workshop foi desenvolvido para qualquer profissional que esteja atualmente, ou que irá estar, envolvido em projetos Scrum em papéis como cliente do negócio (utilizador ou parceiro), Product Owner, membros de equipa, Scrum Masters que atualmente não são Scrum certificados.

Também é aplicável a qualquer cargo dentro de organizações que estejam interessadas em mudar para Scrum, incluindo Project Manager, Project Leader, Project sponsors, Diretores de TI, Analista de Negócios, Programadores, Testers.

duração total 16h - Aulas Teóricas / Práticas + Projeto

investimento 150€

nota Lotação limitada

REQUISITOS

Experiência na indústria de desenvolvimento de software.

Conhecimento do ciclo de vida de desenvolvimento de um produto de software.

Conhecimentos de inglês. O workshop será lecionado em português mas o materiais usados são em inglês.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Agile vs Traditional (waterfall) methodologies.

- › Differences in methodologies.

2. Agile Manifesto.

- › Overview history of Agile methodologies.
- › Meaning of the Agile Manifesto statements.

3. Scrum Foundations.

- › Empirical process control.
- › Sprint.
- › The significance of “Done”.
- › The five Scrum values.
- › Applicability of Scrum.

4. The Scrum Framework.

- › Overview of the Scrum Framework.
 - › Scrum roles and responsibilities:
 - › Scrum Master.
 - › Product Owner.
 - › Team.
- › Scrum ceremonies:
 - › Release Planning meeting.
 - › Sprint Planning meeting.
 - › Team Demonstration.
 - › Retrospective meeting.
 - › Daily meeting.

5. Scrum artefacts.

- › Product Backlog.
- › Sprint Backlog.
- › Burndown charts.
- › Taskboards.

6. Metrics.

- › Scrum metrics - Velocity.
- › Other useful metrics.

7. Feature Estimation.

- › Estimating Features.
- › Estimation Units.
- › Estimation techniques:
 - › Planning Poker.
 - › Feature Estimation Game.

8. Tracking progress.

- › Release Tracking
- › Sprint Tracking

9. Misunderstandings, Inaccurate Beliefs and Limitations of Scrum

- › Misunderstanding held by new Scrum practitioners.
- › Scrum beliefs we think are incorrect.
- › Limitations of Scrum that must be transcended.

10. Introduction to Kanban.

- › Kanban overview:
 - › Principles.
 - › Core Practices.
- › Managing Flow:
 - › Lead Time.
 - › Throughput.
- › Planning with Kanban:
 - › How to use Lead Time.
 - › How to use Throughput.
 - › Handling variability.

EQUIPAMENTO

Um computador por aluno; Projetor HD;
Documentação em formato digital.

CERTIFICAÇÃO

Inclui: Carga horária total do workshop, temática, certificação DGERT, carimbado e assinado pela coordenação pedagógica da escola em **formato digital**.

NOTAS

Em caso de cancelamento do workshop por parte da EDIT., o valor pago pelo(a) participante antecipadamente será reembolsado na sua íntegra. Caso o cancelamento seja efetuado pelo(a) aluno(a) será devido uma multa (cláusula penal) de 10% (dez por cento) do valor pago. Não será restituído o valor da inscrição após a realização do workshop.

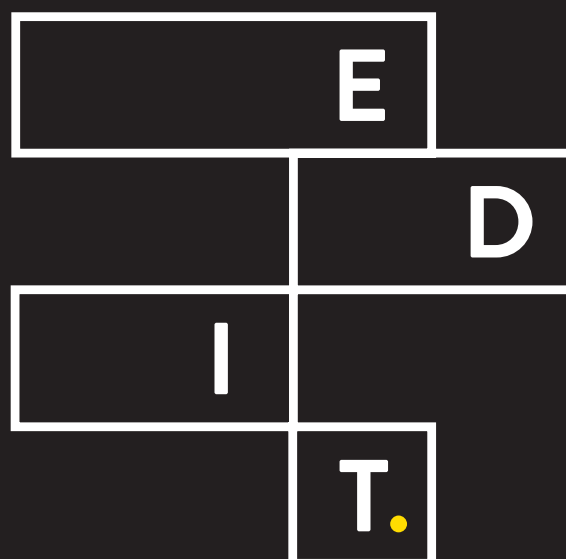
A EDIT., livre de quaisquer ônus para com o(a) aluno(a), poderá utilizar a sua imagem e som de voz para fins de divulgação do workshop e das suas atividades, podendo, para tanto, reproduzi-lo ou divulgá-lo nos seus canais de comunicação.

A EDIT. reserva-se o direito de alterar datas, horários, locais ou mesmo cancelar workshops de acordo com um número mínimo de interessados.

Nesse caso, todos os inscritos serão previamente avisados, até 24 horas antes do início do workshop.

Ficarão ao critério da EDIT. os cancelamentos dos Workshops por outros motivos que aqui não foram informados.

Demais valores gastos pelo(a) aluno(a) não serão reembolsáveis, como valores gastos com alojamento, hotel, passagem de qualquer tipo e deslocações.



www.edit.com.pt

EDIT.
Lisboa

Alameda D. Afonso
Henriques, 7A
1900-178 Lisboa

(+ 351) 210 182 455
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Gonçalo Cristovão
n° 347, 3° piso, sala 309/302
4000-270 Porto

(+ 351) 224 960 345
geral@edit.com.pt

EDIT.
Madrid

Calle de la Colegiata
9, Utopics_us
28012 Madrid

(+ 34) 910 563 227
info@edit.com.es

Horário de funcionamento
segunda a sexta 10h-23h