



**disruptive**  
digital  
education

# lean agile development

workshop

Lisboa

# lean agile development

Este workshop foi concebido por profissionais da área de Gestão de Projeto, que atuam na indústria nacional e internacional.

## **SOBRE O WORKSHOP**

As metodologias ágeis transformaram a forma como as empresas tecnológicas desenvolvem projetos atualmente. Embora os seus princípios fundamentais tenham origem e um focus em todas as fases de desenvolvimento de produtos tecnológicos, estes são aplicáveis a todos os projetos que trabalham em equipa.

O foco deste workshop será sobre os princípios de Lean Agile quando aplicados ao desenvolvimento de projetos, perceber como a utilização destes nas organizações ajudam a expandir a sua base de bons princípios e boas práticas a todos os sectores e áreas de negócio.

A filosofia “Lean” centra-se, essencialmente, na redução de desperdícios para criar um workflow contínuo e aumentar a velocidade de resposta desde o pedido até ao fornecimento do serviço ou produto. Esta filosofia assenta num princípio de melhoria contínua da eficiência dos processos operacionais e de negócio, com conseqüente aumento da produtividade e redução significativa de custos e é extensível a todas as estruturas de uma organização.

## **PÚBLICO-ALVO**

Este workshop é vocacionado para áreas de desenvolvimento de software, no entanto, qualquer sector económico e atividade são elegíveis para uma incorporação dos princípios “Lean”, desde um departamento, equipa ou até mesmo até todos os intervenientes do processo de produção e desenvolvimento.

Serão executados exercícios práticos (em grupo e individuais) no decorrer do workshop focados nos temas abordados de maneira a que se interiorizem determinados conceitos através da experimentação de casos concretos.

**duração total** 16h - Aulas Teóricas / Práticas + Projeto

**investimento** 150€

**nota** Lotação limitada

## **REQUISITOS**

Conhecimentos dos ciclos de desenvolvimento de software / Produto (tanto tradicional como Waterfall ou mais recente como o Agile).

O conhecimento do framework de Scrum é desejável mas não obrigatório.

Conhecimentos de inglês. O workshop será lecionado em português mas os materiais usados são em inglês.

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1. Introduction to Lean-Agile Development.

- › Description of the basic principles for Lean Software development;
- › The notion of fast-flexible-flow in the development pipeline;
- › The benefits of value stream mapping;
- › The way Lean guides Agile teams;

### 2. The business case for agility – getting to enterprise agility.

- › Which are the benefits for the teams and the enterprise when using Lean-Agile;
- › What is involved while going for Agility at the enterprise level;
- › What is required to create real value for the organization;
- › How to deliver value to the overall organization in a systematic way;

### 3. Going Beyond Scrum.

- › Defining a method while not being restricted by it;
- › Misunderstandings, inaccurate beliefs and limitations of Scrum;
- › Scrum embedded in Lean Thinking;
- › Introducing Kanban Software Engineering;

### 4. Lean portfolio management.

- › Using Lean Thinking for selecting products (how to size them for creation and enhancement);
- › Lean product portfolio;
- › How teams should be organized;
- › Minimizing work in progress;

### 5. Lean – Agile Release Planning.

- › What needs to be accomplished prior to actually building working code;
- › Issues that affect planning;
- › Transparent and continuous planning;
- › Agile estimation;

### 6. Visual Controls and Information Radiators for enterprise teams.

- › Making progress visible to all levels of the organization;
- › Product Backlog;
- › Iteration Backlog;
- › Burnup and Burndown charts;
- › Managing dependencies with Visual Controls;
- › How to tell that you have good Visual Controls;

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (cont.)

### **7. Lean-Agile Management.**

- › Creating the environment;
- › A balanced approach to management;
- › Create knowledge within the team;
- › Improving Management with Lean Thinking;

### **8. The role of Quality Assurance in Lean-Agile development.**

- › Improve results by moving Quality Assurance upfront;
- › Making sure you are working on the right stuff;
- › Acceptance Test Driven Development;

### **9. Software Architecture and Design in Lean-Agile Development.**

- › Avoiding Over- and Under-design;
- › Designing for change;
- › The role of design;

### **10. Managing Interdependencies.**

- › Getting teams to work together;
- › The challenge of coordinating teams;
- › Team collaboration;

### **11. Becoming an Agile Enterprise.**

- › Deciding the path to take;
- › What gets in your way;
- › Guidelines for transition;
- › The importance of Continuous Process Improvement;

### **12. Assessment Exercise on the Topics covered during this workshop.**

- › Lean principles;
- › Value Stream Mapping;
- › Agile Planning;
- › Visual Indicators and Information Radiators;
- › Metrics used in Agile;
- › Work in Progress;
- › Continuous Process Improvement;
- › Product Coordination;

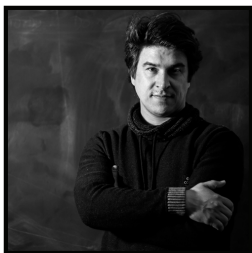
## EQUIPAMENTO

Um computador por aluno; Projetor HD;  
Documentação em formato digital.

## CERTIFICAÇÃO

Inclui: Carga horária total do workshop,  
temática, certificação DGERT, carimbado e  
assinado pela coordenação pedagógica da  
escola em **formato digital**.

## TUTOR



**RUI VINHAS**  
R&D TEAM LEADER  
Coriant, Inc.

## NOTAS

Em caso de cancelamento do workshop por parte da EDIT., o valor pago pelo(a) participante antecipadamente será reembolsado na sua íntegra. Caso o cancelamento seja efetuado pelo(a) aluno(a) será devido uma multa (cláusula penal) de 10% (dez por cento) do valor pago. Não será restituído o valor da inscrição após a realização do workshop.

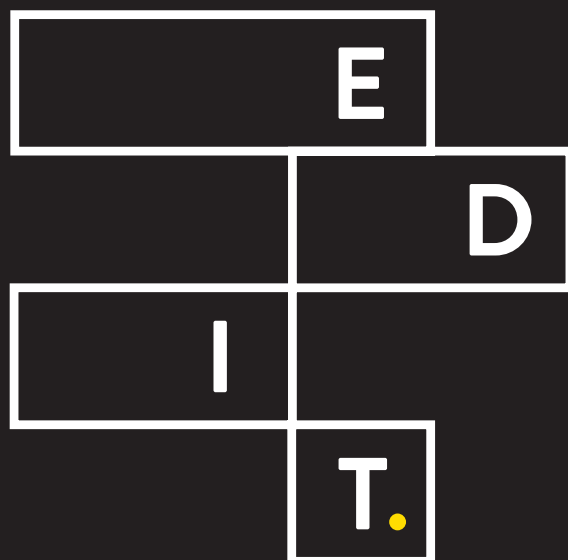
A EDIT., livre de quaisquer ônus para com o(a) aluno(a), poderá utilizar a sua imagem e som de voz para fins de divulgação do workshop e das suas atividades, podendo, para tanto, reproduzi-lo ou divulgá-lo nos seus canais de comunicação.

A EDIT. reserva-se o direito de alterar datas, horários, locais ou mesmo cancelar workshops de acordo com um número mínimo de interessados.

Nesse caso, todos os inscritos serão previamente avisados, até 24 horas antes do início do workshop.

Ficarão ao critério da EDIT. os cancelamentos dos Workshops por outros motivos que aqui não foram informados.

Demais valores gastos pelo(a) aluno(a) não serão reembolsáveis, como valores gastos com alojamento, hotel, passagem de qualquer tipo e deslocações.



[www.edit.com.pt](http://www.edit.com.pt)

**EDIT.  
Lisboa**

Travessa das Pedras Negras  
nº 1 - R/C + 1º Andar  
1100-404 Lisboa

(+ 351) 210 182 455  
[geral@edit.com.pt](mailto:geral@edit.com.pt)

**EDIT.  
Porto**

Rua Gonçalo Cristovão  
nº 347, 3º piso, sala 309/302  
4000-270 Porto

(+ 351) 224 960 345  
[geral@edit.com.pt](mailto:geral@edit.com.pt)

**EDIT.  
Madrid**

Calle de la Colegiata  
9, Utopics\_us  
28012 Madrid

(+ 34) 910 563 227  
[info@edit.com.es](mailto:info@edit.com.es)

**Horário de funcionamento**  
segunda a sexta 10h-23h